

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE DI ROSCIANO

PROGETTAZIONE ANNUALE CLASSE I
PRIMARIA

TECNOLOGIA
a.s. 2017/2018

RACCORDI CON LE COMPETENZE CHIAVE EUROPEE

<p>Spirito di imprenditorialità</p> <p>A1 Si impegna per portare a compimento il lavoro iniziato da solo o con altri.</p> <p>A2 Pianifica e organizza il proprio lavoro.</p> <p>A3 Realizza semplici progetti.</p> <p>A4 Trova soluzioni nuove a problemi reali.</p> <p>A5 Adotta procedure di problem solving.</p> <p>A6 Valuta alternative e prende decisioni.</p>	<p>Competenze sociali e civiche</p> <p>C1 Ha cura e rispetto di sé.</p> <p>C2 Comprende e rispetta le regole della convivenza sociale.</p> <p>C3 Riflette sui valori della convivenza, della democrazia e della cittadinanza.</p> <p>C4 Agisce sul contesto portando il proprio contributo.</p> <p>C5 Assume responsabilmente atteggiamenti , ruoli e comportamenti di partecipazione attiva e comunitaria.</p> <p>C6 Sviluppa comportamenti consapevoli di convivenza civile, rispetto delle diversità, confronto responsabile e dialogo.</p>
<p>Imparare a imparare</p> <p>B1 È capace di ricercare in modo autonomo nuove informazioni</p> <p>B2 È capace di interpretare l'informazione.</p> <p>B3 Individua collegamenti e relazioni e li trasferisce in altri contesti.</p> <p>B4 È capace di impegnarsi in modo autonomo nell'apprendimento.</p> <p>B5 È in grado di riflettere sul proprio modo di pensare e di operare.</p> <p>B6 È in grado di valutare il proprio percorso di apprendimento.</p> <p>B7 Ha consapevolezza delle proprie potenzialità e dei propri limiti.</p>	<p>Competenze digitali</p> <p>D1 Comprende messaggi trasmessi tramite supporto informatico</p> <p>D2 Rappresenta procedure anche mediante supporto informatico.</p> <p>D3 Usa con consapevolezza le tecnologie della comunicazione per ricercare dati ed informazioni.</p> <p>D4 Usa con consapevolezza le tecnologie della comunicazione per analizzare dati ed informazioni, per distinguere informazioni attendibili da quelle che necessitano di approfondimento, di controllo e di verifica.</p> <p>D5 Usa responsabilmente strumenti di comunicazione per interagire con soggetti diversi.</p>

PROGRAMMAZIONE DIDATTICA ANNUALE CLASSI PRIME

DISCIPLINA TECNOLOGIA

COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZE DI BASE IN SCIENZA E TECNOLOGIA

TRAGUARDI	COMPETENZE TRASVERSALI	OBIETTIVI	CONTENUTI/ATTIVITÀ INDICATIVE
<p>Riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale.</p> <p>Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano e ne descrive la funzione principale</p> <p>Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione di uso comune e ne fa un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni</p> <p>Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno o strumenti</p>	<p>A1 A2 A3</p> <p>D1 D2</p>	<p>Rappresentare con disegni elementi del mondo artificiale, cogliendone le differenze per forma e materiali.</p> <p>Ascoltare, comprendere ed eseguire semplici consegne e procedure. Realizzare un manufatto secondo le indicazioni fornite.</p> <p>Sviluppare abilità manuali.</p> <p>Osservare, descrivere e rappresentare un computer e le sue parti fondamentali. Intuire il rapporto tra le icone e i menù di una barra e le loro funzioni.</p> <p>Usare semplici programmi per il disegno e le presentazioni.</p>	<p>Osservazione, descrizione, manipolazione e riproduzione grafica di oggetti per rilevare le loro caratteristiche relative a forma, materiale, dimensioni e funzioni.</p> <p>Osservazioni sulla funzionalità degli utensili e individuazione di possibili rischi causati da un loro utilizzo improprio.</p> <p>Progettazione e realizzazione di manufatti utilizzando materiale di recupero</p> <p>Presentazione della macchina computer: caratteristiche e funzioni delle principali periferiche. Giochi didattici per pc.</p> <p>Presentazione e utilizzo di software per disegno e videoscrittura.</p> <p>Attività di codin</p>

multimediali.			
---------------	--	--	--